

Plan rada (Blender)

1.dan - Uvod

- nekoliko riječi o povijesti programa i gdje se može downloadati
 - najosnovnije komande
 - snalaženje u prostoru
-

2.dan - Obrada objekata i materijala

- obrada objekata pomoću točaka, bridova i površina
 - osnove izrade materijala
-

3.dan - Izrada modela po svojem ukusu

- izrada nekog modela, laganog za izraditi
 - *(modeli će se koristiti u daljnjim zadacima)
 - * uporaba modifera, ako ima vremena
-

4.dan - Osnove izrade animacije

- stvaranje armature(kostura) i pridruživanje modelu
 - pomicanje modela sa/bez (kostura)
-

5.dan - Ostali efekti

- particles
 - fizikalni efekti(samo spomenuti)
 - efekti nakon rendera
-

6.dan -

Isprobavanje naučenog na kratkoj animaciji uz pomoć mentora