

TEČAJEVI MODELIRANJA, ANIMACIJE I GAMEMAKINGA

Tečaj modeliranja i animacije se radi u 2 programa: Blender i 3ds Max. Blender je predviđen za osnovne škole, a 3ds Max za srednjoškolce.

Tečaj modeliranja i animacije počinje **17.6** i traje do **26.6**.

Tečaj rada u Blenderu započinje od **10** sati i traje do **11:30**.

Tečaj rada u 3ds Maxu započinje u **11:40** i traje do **13:10**.

Svi tečajevi održavaju se u informatičkoj učionici **OŠ Veli Vrh**.

Tečaj gamemakinga radi se u programu Unity3D, za sve učenike koji imaju barem osnovno znanje programiranja.

Održava se od **27.6** do **4.7** sa početkom u **10** sati i završetkom u **11:30**

Moguće je pohađati oba tečaja!

Napomena: ukoliko veliki broj polaznika želi neki drugi termin, tečajevi se mogu pokušati održati i u tom terminu.

Ukoliko se želite prijaviti, pošaljite nam mail na tečaj.animacija.i.igrice@gmail.com

U mailu je potrebno navesti:

Ime i prezime:

Škola i razred u koji idem:

Koji tečaj želim pohađati:

Imam li iskustva u programiranju i ako da, u kojem jeziku (potrebno samo za gamemaking) :

(neobavezno) Imam li prijenosno računalo koje mogu donijeti na tečaj?

Odgovaraju li mi ovi termini i ako ne, koji bi mi odgovarali ?

Maturanti matematičke gimnazije:

Nina Matsuno

Dorian Štern Vukotić