



7. INFORMATIČKA ŠTAFETA

PRAVILA NATJECANJA

Svaka škola na natjecanje šalje jedan tim učenika (tim čine po jedan učenik od petog do osmog razreda, ukupno četiri učenika).

Natjecanje ukupno traje 80 minuta.

Za svako područje/učenika predviđeno je vrijeme rješavanja zadataka od 20 minuta.

Rješavaju se redom područja od petog do osmog razreda.

Zadaci se rješavaju na papiru i na osobnom računalu.

Kad jedan učenik završi s rješavanjem nastavlja sljedeći učenik iz tima.

Tim koji riješi zadatke u vremenu kraćem od maksimalnog (80 minuta) dobiva dodatne bodove.

Bodovanje:

Bojanje (Paint)	40 bodova
Microsoft Word	40 bodova
Microsoft PowerPoint	40 bodova
Microsoft Excel	40 bodova
(ukupno	160 bodova)

+ dodatni bodovi - za ukupno vrijeme rješavanja manje od 80 minuta po 1 bod za svake 2 minute (pr. 1:59 - 0 bodova, 2:00 - 1 bod, 3:59 - 1 bod, 4:00 - 2 boda, ...)

Pobjednik je tim koji ostvari najveći ukupni broj bodova - znanjem i brzinom.

U slučaju izjednačenja bodova više rangiran bit će onaj tim koji je više bodova ostvario vremenom.

Ako više timova ima isti broj bodova timovi zauzimaju isto mjesto i to ne ukida sljedeće mjesto na ljestvici.